

НАПРАВЛЕНИЕ  
МОЛОДЕЖЬ

## Критерии оценки проекта

- Актуальность проекта, соответствие направлению команды
- Соответствие целям национального развития
- Реализуемость проекта (реалистичность)
- Возможность широкого применения проекта
- Уровень креативности
- Проработанность проекта
- Уровень сотрудничества с другими командами
- Вклад партнеров в проект
- Четкость и понятность презентации

## Минимальная стоимость проекта

монеты (М)	кадры (К)	технологии (Т)
40	3	3

монеты (М)	кадры (К)	технологии (Т)	приоритеты (П)

## Награда за защиту проекта

Баллы защиты	Заявленный ресурс Лидера	Ресурсы Партнера
5-20	×1	×1
21-39	×1,5	×2
40-45	×2	×3

## Условия получения Приоритетов Лидером

0 партнеров	0 приоритет (П)
1 партнер	1 приоритет (П)
2 партнера	3 приоритета (П)
3 партнера	5 приоритетов (П)
4 партнера	7 приоритетов (П)

Заявленный ресурс			Баллы сдачи	Награда за защиту	Количество партнеров	Итог			
М	К	Т				М	К	Т	П

## Участие в проектах в роли Партнера

Остаток			Лидер проекта	Внесено			Награда за защиту Лидера	Итог			
М	К	Т		М	К	Т		М	К	Т	П

## Биржа/Обмен

Тип операции	Внесено ресурсов	Ставка/Тариф	Получено ресурсов	Итог			
				М	К	Т	П

## ПЕРЕВОД РЕСУРСОВ В БАЛЛЫ

- 1 монета = 1 балл  
 1 технология = 10 баллов  
 1 кадр = 10 баллов  
 1 приоритет = 50 баллов

## ИТОГО ЗА 2 ЭТАП

М	К	Т	П
<b>РЕЗУЛЬТАТ ЗА ИГРУ</b>			

## НАПРАВЛЕНИЕ СОЦИАЛЬНОЕ БЛАГОПОЛУЧИЕ

### Критерии оценки проекта

- Актуальность проекта, соответствие направлению команды
- Соответствие целям национального развития
- Реализуемость проекта (реалистичность)
- Возможность широкого применения проекта
- Уровень креативности
- Проработанность проекта
- Уровень сотрудничества с другими командами
- Вклад партнеров в проект
- Четкость и понятность презентации

### Минимальная стоимость проекта

монеты (М)	кадры (К)	технологии (Т)
40	3	3

монеты (М)	кадры (К)	технологии (Т)	приоритеты (П)

### Награда за защиту проекта

Баллы защиты	Заявленный ресурс Лидера	Ресурсы Партнера
5-20	×1	×1
21-39	×1,5	×2
40-45	×2	×3

### Условия получения Приоритетов Лидером

0 партнеров	0 приоритет (П)
1 партнер	1 приоритет (П)
2 партнера	3 приоритета (П)
3 партнера	5 приоритетов (П)
4 партнера	7 приоритетов (П)

Заявленный ресурс			Баллы сдачи	Награда за защиту	Количество партнеров	Итог			
М	К	Т				М	К	Т	П

### Участие в проектах в роли Партнера

Остаток			Лидер проекта	Внесено			Награда за защиту Лидера	Итог			
М	К	Т		М	К	Т		М	К	Т	П

### Биржа/Обмен

Тип операции	Внесено ресурсов	Ставка/Тариф	Получено ресурсов	Итог			
				М	К	Т	П

### ПЕРЕВОД РЕСУРСОВ В БАЛЛЫ

- 1 монета = 1 балл
- 1 технология = 10 баллов
- 1 кадр = 10 баллов
- 1 приоритет = 50 баллов

### ИТОГО ЗА 2 ЭТАП

М	К	Т	П

### РЕЗУЛЬТАТ ЗА ИГРУ

## НАПРАВЛЕНИЕ ЭКОНОМИКА И БИЗНЕС

### Критерии оценки проекта

- Актуальность проекта, соответствие направлению команды
- Соответствие целям национального развития
- Реализуемость проекта (реалистичность)
- Возможность широкого применения проекта
- Уровень креативности
- Проработанность проекта
- Уровень сотрудничества с другими командами
- Вклад партнеров в проект
- Четкость и понятность презентации

### Минимальная стоимость проекта

монеты (М)	кадры (К)	технологии (Т)
40	3	3

монеты (М)	кадры (К)	технологии (Т)	приоритеты (П)

### Награда за защиту проекта

Баллы защиты	Заявленный ресурс Лидера	Ресурсы Партнера
5-20	×1	×1
21-39	×1,5	×2
40-45	×2	×3

### Условия получения Приоритетов Лидером

0 партнеров	0 приоритет (П)
1 партнер	1 приоритет (П)
2 партнера	3 приоритета (П)
3 партнера	5 приоритетов (П)
4 партнера	7 приоритетов (П)

Заявленный ресурс			Баллы сдачи	Награда за защиту	Количество партнеров	Итог			
М	К	Т				М	К	Т	П

### Участие в проектах в роли Партнера

Остаток			Лидер проекта	Внесено			Награда за защиту Лидера	Итог			
М	К	Т		М	К	Т		М	К	Т	П

### Биржа/Обмен

Тип операции	Внесено ресурсов	Ставка/Тариф	Получено ресурсов	Итог			
				М	К	Т	П

### ПЕРЕВОД РЕСУРСОВ В БАЛЛЫ

- 1 монета = 1 балл
- 1 технология = 10 баллов
- 1 кадр = 10 баллов
- 1 приоритет = 50 баллов

### ИТОГО ЗА 2 ЭТАП

М	К	Т	П
<b>РЕЗУЛЬТАТ ЗА ИГРУ</b>			

НАПРАВЛЕНИЕ  
КУЛЬТУРА

## Критерии оценки проекта

- Актуальность проекта, соответствие направлению команды
- Соответствие целям национального развития
- Реализуемость проекта (реалистичность)
- Возможность широкого применения проекта
- Уровень креативности
- Проработанность проекта
- Уровень сотрудничества с другими командами
- Вклад партнеров в проект
- Четкость и понятность презентации

## Минимальная стоимость проекта

монеты (М)	кадры (К)	технологии (Т)
40	3	3

монеты (М)	кадры (К)	технологии (Т)	приоритеты (П)

## Награда за защиту проекта

Баллы защиты	Заявленный ресурс Лидера	Ресурсы Партнера
5-20	×1	×1
21-39	×1,5	×2
40-45	×2	×3

## Условия получения Приоритетов Лидером

0 партнеров	0 приоритет (П)
1 партнер	1 приоритет (П)
2 партнера	3 приоритета (П)
3 партнера	5 приоритетов (П)
4 партнера	7 приоритетов (П)

Заявленный ресурс			Баллы сдачи	Награда за защиту	Количество партнеров	Итог			
М	К	Т				М	К	Т	П

## Участие в проектах в роли Партнера

Остаток			Лидер проекта	Внесено			Награда за защиту Лидера	Итог			
М	К	Т		М	К	Т		М	К	Т	П

## Биржа/Обмен

Тип операции	Внесено ресурсов	Ставка/Тариф	Получено ресурсов	Итог			
				М	К	Т	П

## ПЕРЕВОД РЕСУРСОВ В БАЛЛЫ

- 1 монета = 1 балл  
 1 технология = 10 баллов  
 1 кадр = 10 баллов  
 1 приоритет = 50 баллов

## ИТОГО ЗА 2 ЭТАП

М	К	Т	П
<b>РЕЗУЛЬТАТ ЗА ИГРУ</b>			

НАПРАВЛЕНИЕ  
ТЕХНОЛОГИИ

## Критерии оценки проекта

- Актуальность проекта, соответствие направлению команды
- Соответствие целям национального развития
- Реализуемость проекта (реалистичность)
- Возможность широкого применения проекта
- Уровень креативности
- Проработанность проекта
- Уровень сотрудничества с другими командами
- Вклад партнеров в проект
- Четкость и понятность презентации

## Минимальная стоимость проекта

монеты (М)	кадры (К)	технологии (Т)
40	3	3

монеты (М)	кадры (К)	технологии (Т)	приоритеты (П)

## Награда за защиту проекта

Баллы защиты	Заявленный ресурс Лидера	Ресурсы Партнера
5-20	×1	×1
21-39	×1,5	×2
40-45	×2	×3

Условия  
получения Приоритетов Лидером

0 партнеров	0 приоритет (П)
1 партнер	1 приоритет (П)
2 партнера	3 приоритета (П)
3 партнера	5 приоритетов (П)
4 партнера	7 приоритетов (П)

Заявленный ресурс			Баллы сдачи	Награда за защиту	Количество партнеров	Итог			
М	К	Т				М	К	Т	П

## Участие в проектах в роли Партнера

Остаток			Лидер проекта	Внесено			Награда за защиту Лидера	Итог			
М	К	Т		М	К	Т		М	К	Т	П

## Биржа/Обмен

Тип операции	Внесено ресурсов	Ставка/Тариф	Получено ресурсов	Итог			
				М	К	Т	П

## ПЕРЕВОД РЕСУРСОВ В БАЛЛЫ

- 1 монета = 1 балл  
 1 технология = 10 баллов  
 1 кадр = 10 баллов  
 1 приоритет = 50 баллов

## ИТОГО ЗА 2 ЭТАП

М	К	Т	П
<b>РЕЗУЛЬТАТ ЗА ИГРУ</b>			

НАПРАВЛЕНИЕ  
ЭКОЛОГИЯ

## Критерии оценки проекта

- Актуальность проекта, соответствие направлению команды
- Соответствие целям национального развития
- Реализуемость проекта (реалистичность)
- Возможность широкого применения проекта
- Уровень креативности
- Проработанность проекта
- Уровень сотрудничества с другими командами
- Вклад партнеров в проект
- Четкость и понятность презентации

## Минимальная стоимость проекта

монеты (М)	кадры (К)	технологии (Т)
40	3	3

монеты (М)	кадры (К)	технологии (Т)	приоритеты (П)

## Награда за защиту проекта

Баллы защиты	Заявленный ресурс Лидера	Ресурсы Партнера
5-20	×1	×1
21-39	×1,5	×2
40-45	×2	×3

Условия  
получения Приоритетов Лидером

0 партнеров	0 приоритет (П)
1 партнер	1 приоритет (П)
2 партнера	3 приоритета (П)
3 партнера	5 приоритетов (П)
4 партнера	7 приоритетов (П)

Заявленный ресурс			Баллы сдачи	Награда за защиту	Количество партнеров	Итог			
М	К	Т				М	К	Т	П

## Участие в проектах в роли Партнера

Остаток			Лидер проекта	Внесено			Награда за защиту Лидера	Итог			
М	К	Т		М	К	Т		М	К	Т	П

## Биржа/Обмен

Тип операции	Внесено ресурсов	Ставка/Тариф	Получено ресурсов	Итог			
				М	К	Т	П

## ПЕРЕВОД РЕСУРСОВ В БАЛЛЫ

- 1 монета = 1 балл  
 1 технология = 10 баллов  
 1 кадр = 10 баллов  
 1 приоритет = 50 баллов

## ИТОГО ЗА 2 ЭТАП

М	К	Т	П
<b>РЕЗУЛЬТАТ ЗА ИГРУ</b>			