

**АКАДЕМИЯ  
ПЕРВЫХ**

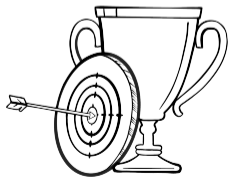


**АКАДЕМИЯ  
ПЕРВЫХ**



## ТУРНИР ЗАГАДОК

Каждый участник по очереди загадывает загадку, а остальные участники её отгадывают. Если участник в течение 15 секунд не может вспомнить загадку, ход переходит следующему игроку.



**ВЫИГРЫВАЕТ ТОТ,  
КТО СМОЖЕТ САМЫМ  
ПОСЛЕДНИМ ВСПОМНИТЬ  
И ЗАГАДАТЬ ЗАГАДКУ**

## ИГРА «ДА-НЕТКИ»

Самый старший участник игры (он же и ведущий игры) придумывает историю о семье и рассказывает только её окончание. История о семье может быть фантастичной и загадочной.

Задача участников – понять с чего началась история. Участники могут задавать вопросы ведущему, а он может отвечать только «Да», «Нет» или «Не имеет значение».

**ВЫИГРЫВАЕТ ТОТ, КТО СМОЖЕТ ПРАВИЛЬНО  
ВОССТАНОВИТЬ НАЧАЛО ИСТОРИИ**

АКАДЕМИЯ  
ПЕРВЫХ



ХРАНИТЕЛИ  
ИСТОРИИ

Это Первые  |  ЮНАРМИЯ

## СЕМЕЙНЫЙ РЕБУС

Каждый участник игры создаёт ребус с именем одного из членов семьи, который находится сейчас за столом.



**\*РЕБУС – ЭТО ЗАГАДКА,  
В КОТОРОЙ РАЗГАДЫВАЕМЫЕ  
СЛОВА ДАНЫ В ВИДЕ  
РИСУНКОВ В СОЧЕТАНИИ  
С БУКВАМИ И ЗНАКАМИ**

## СЕМЕЙНЫЙ АРХИВ

Создайте семейный архив, собрав фотографии, документы и рассказы о ваших предках. Обсудите их вклад в историю нашей страны.

Прямо сейчас позвоните кому-то из своих родственников и начните создавать страничку о нём в семейном архиве.

**АКАДЕМИЯ  
ПЕРВЫХ**



**ВЫЗОВ  
ПЕРВЫХ**



## ЭСТАФЕТА ОПИСАНИЙ

Один игрок называет любой предмет и начинает говорить его описание.  
Все остальные игроки по очереди продолжают это описание.

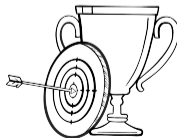


**ЗАДАЧА УЧАСТНИКОВ –  
КАК МОЖНО БОЛЬШЕ  
ДЕТАЛИЗИРОВАТЬ  
ОПИСАНИЕ, НЕ ПОВТОРЯЯСЬ**

## СПОРТИВНАЯ СКАКАЛКА

Для выполнения этого задания необходима скакалка или то, что может её заменить.

Каждому участнику необходимо выполнить упражнение: чередование открытых прыжков и прыжков крест-накрест на двух ногах с вращением скакалки вперёд в течение 30 секунд.



**ПОБЕЖДАЕТ ТОТ,  
КТО СМОЖЕТ ВЫПОЛНИТЬ  
УПРАЖНЕНИЕ БЕЗ ОШИБОК**

ПЛАТФОРМА

**ЗВУЧИ**

Это Первые ↗

— школьная —  
**КЛАССИКА**

Это Первые ↗

## СЕМЕЙНЫЙ ОРКЕСТР

Выберите любое музыкальное произведение. При помощи имеющихся материалов и оборудования сыграйте его мелодию.

## ТВОРЧЕСКОЕ ПИСЬМО

Для выполнения задания вам необходимы лист бумаги и ручка.

Решите кому из членов вашей семьи будет адресовано письмо и о чём оно будет. Далее первый участник пишет только одно предложение – начало письма.

Следующий участник продолжает рассказ и пишет следующее предложение, дополняя таким образом повествование и т. д.

Когда письмо будет завершено – прочитайте, что у вас получилось.

Родные   
Любимые

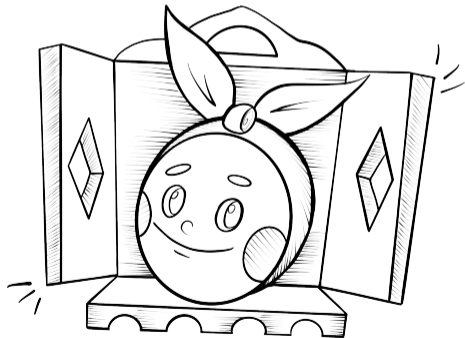
Это Первые↑ | вместе с росмолодёжь

медиа ●  
притяжение

Создали Первые↑

## УГАДАЙ МУЛЬТФИЛЬМ

Один игрок изображает персонажей и сцены из мультфильма, а остальные – отгадывают их.



## КОНКУРС НА ЛУЧШЕЕ СЕЛФИ

Участники пишут на листе имя любого сказочного героя и складывают свой лист в центр стола текстом вниз.

Каждый участник в случайном порядке вытягивает имя героя, от лица которого ему необходимо сделать селфи.

АКАДЕМИЯ  
ПЕРВЫХ

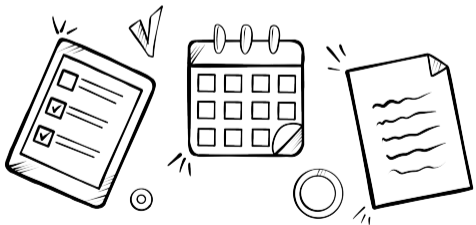


БЛАГО  
ТВОРИ

Создали Первые 

## ХОЧУ ВСЁ ЗНАТЬ

Каждый участник выбирает направление, в котором он хотел бы развиваться и составляет план развития на год, учитывая возможности, которые предлагает Движение Первых.



## ВМЕСТЕ ВСЕМ ДВОРОМ

Подумайте, какой семейный праздник (ярмарка, концерт) вы можете организовать у себя во дворе. Кого вы можете пригласить в соорганизаторы. Продумайте программу этого праздника. Запланируйте дату его проведения и пригласите на праздник семьи из вашего двора.

**АКАДЕМИЯ  
ПЕРВЫХ**

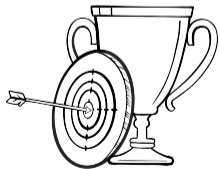


**ЮННАТЫ**

Это Первые 

## КРОССВОРД

Участники по отдельности создают кроссворд, используя слова, связанные с хобби или увлечениями членов семьи. Затем обмениваются кроссвордами друг с другом.



**ПОБЕДИТЕЛЕМ СТАНОВИТСЯ  
ТОТ, КТО БЫСТРЕЕ ВСЕХ  
РАЗГАДАЕТ ПОЛУЧЕННЫЙ  
КРОССВОРД**

## ЭКОЛОГИЯ И Я

Всей семьёй создайте список из 10 пунктов о том, как вы можете минимизировать негативное влияние на природу.

Следуйте ему в течение 21 дня.



# ***БОЛЬШАЯ ПЕРЕМЕНА***

Это **Первые1** | вместе с **росмолодёжь**



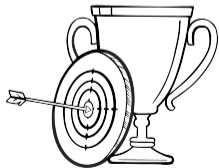
# ***БОЛЬШАЯ ПЕРЕМЕНА***

Это **Первые1** | вместе с **росмолодёжь**

## ТАНЦЕВАЛЬНОЕ ПЕРВЕНСТВО

Участникам необходимо выбрать любую музыкальную композицию.

По очереди каждый придумывает танцевальные движения, а остальные – за ним повторяют.



**ПОБЕЖДАЕТ ТОТ,  
КТО ВПЕЧАТЛИТ  
УЧАСТНИКОВ ИГРЫ  
БОЛЬШЕ ВСЕХ**

## БАНК ИДЕЙ

Каждый участник пишет 2 свои **«вредные привычки»**. Например, привычка очень громко слушать музыку, по утрам отключать и переводить будильник по несколько раз, читать книги долго перед сном. Затем остальные участники в случайном порядке выбирают лист, на котором записаны эти **«вредные привычки»** и предлагают, как их можно преодолеть.

# ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые<sup>1</sup> |  ЮНАРМИЯ | ВДИН

# БОЛЬШАЯ ПЕРЕМЕНА

Это Первые<sup>1</sup> | вместе с росмолодёжь



## ДЕШИФРОВКА

Один участник придумывает и зашифровывает текст поздравления ко дню рождения любого члена семьи.

Задача других участников отгадать шифр и прочитав текст поздравления.

---

**\*ШИФРОВКА ТЕКСТА – ЭТО СПОСОБ ШИФРОВАНИЯ, В КОТОРОМ ДЛЯ ВСЕХ СИМВОЛОВ ИСХОДНОГО ТЕКСТА ДОЛЖНА СУЩЕСТВОВАТЬ ТОЛЬКО ОДНА СООТВЕТСТВУЮЩАЯ ЕЙ ЗАМЕНА БУКВЫ АЛФАВИТА (ЧИСЛО, ЗНАК, СИМВОЛ, РИСУНОК)**

## СЕМЕЙНЫЙ ПОРТРЕТ

Всей семьёй нарисуйте плакат на тему «Семья – счастье на все года».

Важно, чтобы каждый член семьи нарисовал хотя бы одну деталь на этом плакате. Повесьте этот плакат у себя дома.



# **БОЛЬШАЯ ПЕРЕМЕНА**



Это **Первые** | вместе с **росмолодёжь**



Создали **Первые**

## ДОБРАЯ СУББОТА

Запланируйте 1 доброе дело на ближайшую субботу, которое вы можете провести всей семьёй.

Это может быть высадка деревьев, сбор мусора в сквере своего города, проведение праздника для ваших соседей.

Пригласите присоединиться к этому доброму делу своих друзей, знакомых, соседей.

## КНИГА О НАШЕЙ СЕМЬЕ

Представьте, что о вашей семье написана книга.

Придумайте название к этой книге и нарисуйте обложку к ней.

Важно, чтобы каждый член семьи принял участие в создании общего рисунка.



# *БОЛЬШАЯ ПЕРЕМЕНА*

Это Первые<sup>1</sup> | вместе с РОСМОЛОДЁЖЬ

ПЛАТФОРМА

# ЗВУЧИ

Это Первые<sup>1</sup>

## ДАЙ ПЯТЬ!

Вспомните, какой самый любимый предмет был у вас в школе.

Придумайте интересное объяснение любой из тем в рамках этого предмета: это может быть текст, инфографика, видео с научным экспериментом, стихотворение, которое поможет запомнить какое-то правило...

Подготовьте и выложите видео с этим советом у себя на страничке в социальной сети.

## СОЗДАНИЕ МУЗЫКАЛЬНОГО АЛЬБОМА

Составьте список из 10 песен, которые нравятся всем членам семьи.

Этот список вы сможете использовать для прослушивания во время семейных путешествий.

# *БОЛЬШАЯ ПЕРЕМЕНА*



Это Первые<sup>1</sup> | вместе с РОСМОЛОДЁЖЬ

# первая поМОЩЬ

Создали Первые<sup>1</sup>

## ГЕНЕРАЦИЯ ИДЕЙ

Создайте социальную рекламу, которая будет вдохновлять других на участие в акции «Добрая суббота» от «Большой перемены».



## ПЕРВАЯ ПОМОЩЬ В КАРТИНКАХ

Определите 1 вид травмы, которую можно получить во время похода в горы.

Объясните, как и какую первую помощь можно оказать пострадавшему.

# БОЛЬШАЯ ПЕРЕМЕНА



Это Первые<sup>1</sup> | вместе с РОСМОЛОДЁЖЬ



Первые



больше, чем  
путешествие  
программа от РОСМОЛОДЁЖЬ

## ТЕМАТИЧЕСКИЙ КАЛЕЙДОСКОП

Участники по очереди называют слова на тему «Школьная перемена». Игра продолжается до тех пор, пока кто-то не сможет придумать новое слово.



## Я ИДУ В ПОХОД И БЕРУ С СОБОЙ...

Игроки выбирают, куда они собираются идти в поход: в горы, лес, на берег реки, др.

Каждый участник называет то, что он должен взять с собой в поход и обосновывает почему именно этот предмет он берёт с собой в поход. Если участник не может назвать в течение 10 секунд предмет, то он выбывает из игры.

# **БОЛЬШАЯ ПЕРЕМЕНА**



Это Первые1 | вместе с росмолодёжь

# **Родные Любимые**



Это Первые1 | вместе с росмолодёжь

## ПОД МИКРОСКОПОМ

Каждый участник выкладывает в центр стола 2 вещи. Это может быть всё что угодно: наручные часы, упаковка от жвачки, использованный билет.

Задача других игроков закрыть глаза и взять со стола 2 любых предмета.

Теперь каждому необходимо придумать 3 необычных применения этих вещей.

## ДОМАШНИЙ КИНОТЕАТР

Выберите фильм/мультфильм для семейного просмотра с последующим обсуждением.

Например: «Летучий корабль» (2024 г. – 6+, 1979 г. – 0+), «Конёк-Горбунок» (1975 г. – 0+, 2021 г. – 6+), «Чебурашка» (1971 г. – 0+, 2022 г. – 6+), «Артек. Большое путешествие» (6+), «Легенда №17» (2013 – 12+).

# ХРАНИТЕЛИ ИСТОРИИ

Это Первые  |  ЮНАРМИЯ

# ХРАНИТЕЛИ ИСТОРИИ

Это Первые  |  ЮНАРМИЯ

## СЕМЕЙНЫЙ ГЕРБ

Участникам необходимо создать герб семьи. Обязательное условие, чтобы каждый представитель семьи нарисовал и принял участие в рисовании семейного герба.



**\* ГЕРБ – ЭТО ИЗОБРАЗИТЕЛЬНЫЙ  
ОПознавательный знак,  
служащий для отличия  
владельца от других**

## ИСТОРИЧЕСКИЕ СПРАВОЧНИКИ

Создайте сборник об известных личностях и событиях вашей местности. Используйте книги, открытые источники, интервью.

Прямо сейчас оформите первую страницу вашего справочника.

# ХРАНИТЕЛИ ИСТОРИИ

Это Первые  |  ЮНАРМИЯ

ВЫЗОВ  
ПЕРВЫХ



## КАЛЕНДАРЬ ЗНАМЕНАТЕЛЬНЫХ ДАТ

В календаре знаменательных дат выберите ближайшую. Вы можете работать как с Всероссийским календарем, так и с региональным.

Создайте информационный плакат, который бы раскрывал значение этой даты, рассказывал бы о наших соотечественниках, которые внесли весомый вклад в это направление деятельности, опишите влияние этого события на современность.

Разместите этот плакат на информационном стенде форума или в школе.

## ГИМНАСТИКА

Участники демонстрируют гибкость, выполняя наклон вперёд из положения стоя с прямыми ногами.

Исходное положение: стоя на скамье, ноги выпрямлены, ступни параллельны на ширине 10-15 см. Фиксируется результат, при этом участник должен продержать наклон не менее 2 секунд. У каждого есть 3 попытки.

Баллы начисляются по следующей схеме:

- «0» - уровень скамьи.
- «-» - результат выше уровня, «+» - ниже.
- 1 см = 1 балл.

Побеждает тот, кто наберёт максимальные баллы по итогам трёх попыток.

# ХРАНИТЕЛИ ИСТОРИИ

Это Первые  |  ЮНАРМИЯ

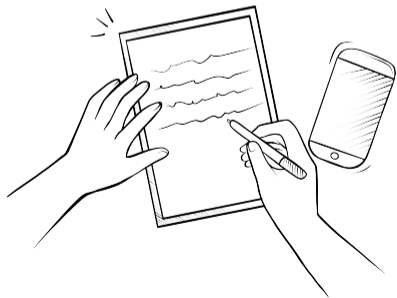
# — школьная — КЛАССИКА

Это Первые 

## ПУТЕШЕСТВИЕ В ИСТОРИЮ

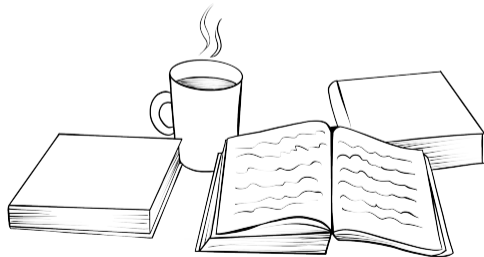
Выберите историческое место в вашем городе или районе.

Запланируйте совместную семейную экскурсию, изучая его историю и значение.



## ЧТЕНИЕ ВСЛУХ

Самый старший участник выбирает отрывок из произведения, который остальные участники сегодня вечером перед сном читают вслух друг другу.



# ХРАНИТЕЛИ ИСТОРИИ

Это Первые  |  ЮНАРМИЯ

# медиа ● притяжение

Создали Первые 

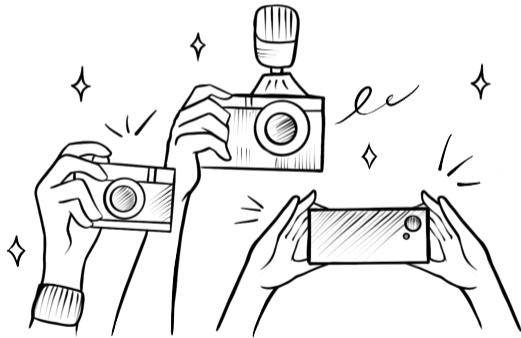
## КАРТА ПОБЕДЫ

Создайте карту исторических мест вашего региона, которые связаны с Великой Отечественной войной. Разработайте маршрут их посещения.

Запланируйте семейную поездку и посетите эти исторические места.

## СКВОЗЬ ГОДА

Всей семьёй повторите 3 фото прошлых лет.



# ХРАНИТЕЛИ ИСТОРИИ

Это Первые  |  ЮНАРМИЯ

# БЛАГО ТВОРИ

Создали Первые 

## КАПСУЛА ВРЕМЕНИ

Участникам необходимо написать письмо своей семье в будущее и открыть его по завершению форума или любого другого выбранного промежутка времени.

## ПОМОЩЬ ХВОСТИКАМ

Найдите в своём регионе приют для животных. Проверьте, что он принимает помощь. Свяжитесь с руководителем приюта и запланируйте благотворительную поездку туда.

# ХРАНИТЕЛИ ИСТОРИИ

Это Первые  |  ЮНАРМИЯ



# ЮНАТЫ

Это Первые 

## ВИЗИТ В МУЗЕЙ

Выберите музей или архив в вашем городе, который посвящён истории и развитию города или региона.

Запланируйте его посещение всей семьёй и вместе исследуйте исторические экспонаты, обсуждая их значение.

## ВТОРАЯ ЖИЗНЬ

Подумайте, какие вещи вы готовы использовать для создания экодизайна (изготовление стильных вещей из вторичных материалов).



**НАПИШИТЕ СПИСОК,  
КОТОРЫЙ СОСТОИТ МИНИМУМ  
ИЗ 10 ТАКИХ ВЕЩЕЙ, И УКАЖИТЕ,  
ЧТО МОЖНО ИЗ НИХ ИЗГОТОВИТЬ**

# ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые  |  ЮНАРМИЯ | 

# ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые  |  ЮНАРМИЯ | 

## МАСКИРОВКА

Каждый участник пишет на листе бумаги название любого предмета и кладёт это лист текстом вниз в центр стола. Другие участники в случайном порядке получают лист с текстом.

Задача каждого – нарисовать рисунок, на котором будет замаскирован предмет, название которого написано на листе.

Остальные участники должны найти замаскированный предмет на рисунке.

## КИБЕРБЕЗОПАСНОСТЬ

Создайте информационный плакат из 10 правил, которые можно использовать при проверке данных в сети.

Разместите этот плакат на информационном стенде форума или в школе.

# ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые  |  ЮНАРМИЯ |  ВДИН

Первые  
строки

Создали Первые 

## ПОРЯДОК И СПОСОБЫ ПЕРЕНОСКИ РАНЕННЫХ

Участникам необходимо из предметов, которые находятся вокруг них, создать носилки для переноски пострадавшего.

Выбрать среди участников того, кто будет играть роль «пострадавшего», и перенести его на носилках на расстояние минимум в 10 метров.

## РИФМОПЛЁТ

Задача всех участников – внести свой вклад в общее стихотворение о вашей семье.

Первый участник называет первую строчку стихотворения, следующий участник – предлагает вторую строчку стихотворения и т. д.

Важно, чтобы ваше стихотворение сохраняло рифму, повествовало о всех членах вашей семьи.

# ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые  |  ЮНАРМИЯ | 

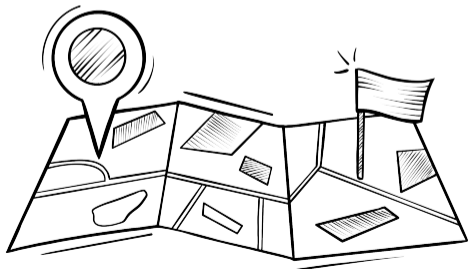
ПЛАТФОРМА



Это Первые 

## ОРИЕНТИРОВАНИЕ НА МЕСТНОСТИ

Участникам необходимо нарисовать подробную карту пути следования одного из участников. Например, дорогу от школы к дому или от студии дополнительного образования в школу.



## УГАДАЙ МЕЛОДИЮ

Каждый участник загадывает свою любимую песню и напевает её мелодию без слов.

Для дополнительных звуковых эффектов можно использовать любой доступный вам реквизит.

Задача других игроков – отгадать, какую песню напевает игрок.

# ЗАРНИЦА 2.0

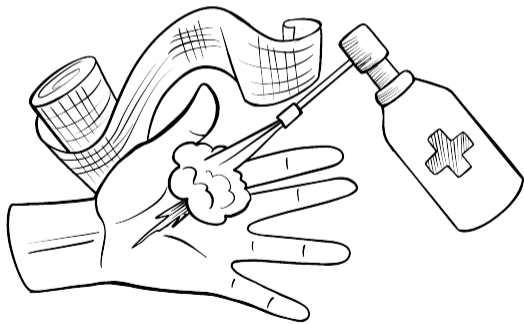
Это Первые  |  ЮНАРМИЯ | 

первая  
по  мощь

Создали Первые 

## ВОЕННО-ПОЛЕВАЯ ТАКТИЧЕСКАЯ МЕДИЦИНА

Создайте всей семьёй информационный плакат о способах остановки кровотечений.



## СЕМЕЙНАЯ АПТЕЧКА

Все вместе соберите аптечку, обсудив, какие предметы и средства должны в ней быть.





Первые



больше, чем  
путешествие  
программа от Росмолодёжи

# ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые  |  ЮНАРМИЯ | 

## ПУТЕШЕСТВУЕМ ПО РОССИИ

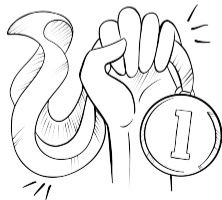
Первый участник называет город, в котором проживает ваша семья. Следующий – название города в России, которое начинается на последнюю букву предыдущего слова.

Если участник не может назвать в течение 10 секунд слово, то он выбывает из игры.

## СПОРТИВНАЯ ПОДГОТОВКА

Проведите семейные спортивные соревнования по 3 дисциплинам:

отжимания, прыжки в длину с места, поднятие туловища из положения лёжа на спине.



**СОЗДАЙТЕ  
МЕДАЛЬ И ВРУЧИТЕ  
ЕЁ ПОБЕДИТЕЛЮ**

# ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые  |  ЮНАРМИЯ |  ВДИН

Родные   
Любимые

Это Первые  | вместе с росмолодёжь

## ВРЕМЕННОЕ УКРЫТИЕ

Задача участников изготовить временное укрытие из имеющихся подручных средств и материалов.

## УРОК ТАНЦЕВ

Родители (а также бабушки и дедушки) обучают детей и внуков танцевальным движениям, которые были популярны в их молодости.



**ВЫЗОВ  
ПЕРВЫХ**



**ВЫЗОВ  
ПЕРВЫХ**



## СПОРТИВНАЯ СКАКАЛКА. ПРО

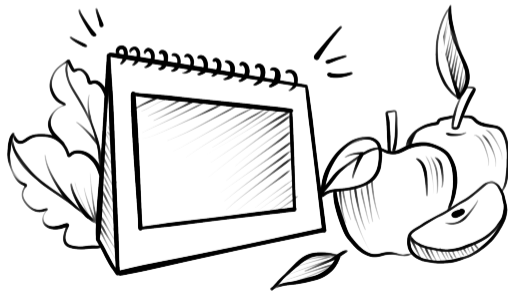
Для выполнения этого задания необходима скакалка или то, что может её заменить.

Каждому участнику необходимо выполнить упражнение: два оборота скакалки вперёд за один прыжок на двух ногах в течение 30 секунд.

Побеждает тот, кто сможет выполнить наибольшее количество таких прыжков за 30 секунд.

## ЗДОРОВАЯ ТАРЕЛКА

Участникам необходимо сформулировать 5 правил здорового питания и договориться о том, что они будут их придерживаться в течение ближайших 7 дней.



**ВЫЗОВ  
ПЕРВЫХ**



— школьная —  
**КЛАССИКА**

Это Первые 

## ПЛАНКА

Для удобства выполнения упражнения можно использовать гимнастический коврик.

Участникам необходимо выполнить упражнение «Планка».

Участник, который прекращает выполнение упражнения или выполняет его с ошибкой (голова, туловище и ноги перестают составлять одну прямую линию), выбывает.

Побеждает тот, кто сможет выполнить это упражнение дольше всего.

## ДОМАШНИЙ ТЕАТР ТЕНЕЙ

Участникам необходимо выбрать сказку и подготовить сценарий для её инсценировки в формате театра теней.

Героев и декорации можно создать из картона и прикрепить на деревянные палочки (это могут быть и карандаши) или использовать реальные предметы, или показать теневые фигуры руками.

**ВЫЗОВ  
ПЕРВЫХ**



**медиа ●  
притяжение**

Создали **Первые** 

## ПАУТИНКА

Задача игроков: создать и пройти через «паутинку».

Для создания паутинки можно использовать бельевую верёвку или её аналог. Важно надёжно закрепить все предметы и оборудование, которые будут использованы для создания «паутинки».

Побеждает тот, кто пройдет через «паутинку» быстрее всех и не заденет её.

## СЕМЕЙНЫЙ ЛОГОТИП

Представьте, что ваша семья продвигает свой продукт. Это может быть всё, что угодно: производство конфет, семейные экскурсии, праздники. В названии этого продукта присутствует ваша фамилия.

Создайте логотип и слоган для этого продукта.

**ВЫЗОВ  
ПЕРВЫХ**



**БЛАГО  
ТВОРИ**

Создали Первые 

## ТУРНИР ЗНАТОКОВ

Задача игроков по очереди называть вид спорта. Повторяться нельзя.

Если игрок в течение 15 секунд не называет вид спорта – он выбывает из игры.

## ПОДАРОК ДРУГУ

Найдите в своём регионе детскую благотворительную организацию.

Совместно со всеми членами семьи подумайте и изготовьте игрушки для детей, которые вы ей передадите.

**ВЫЗОВ  
ПЕРВЫХ**



**ЮННАТЫ**

Это Первые 

## КНИГА РЕЦЕПТОВ

Участники пишут своё имя на листочке.  
Затем каждый в случайном порядке вытягивает имя того, для кого он составит меню вкусного и полезного завтрака.

Обязательно расскажите, почему вы выбрали именно эти блюда для меню и чем оно будет полезно.



## ЭКОЛОГИЧЕСКИЙ КОМИКС

Нарисуйте комикс о борьбе с экологическими проблемами.  
Разместите его на информационном стенде форума и в школе.



— школьная —  
**КЛАССИКА**

Это Первые ↗

— школьная —  
**КЛАССИКА**

Это Первые ↗

## СХВАТКА ПОЭТОВ

Каждый участник придумывает и записывает на листе бумаги 4 слова, которые необходимо использовать в стихотворении, и тему для него. Участники перемешивают листы и в случайном порядке получают задание для стихотворения.

Задача каждого написать стихотворение.



**КОЛИЧЕСТВО СТРОК  
В СТИХОТВОРЕНИИ –  
НЕ ОГРАНИЧЕНО**

## НЕОБЫЧНЫЙ ЭКСКУРСОВОД

Проведите экскурсию от лица любого книжного героя.

Экскурсовод должен повторить манеру речи и поведения, внешний вид этого героя.

— школьная —  
**КЛАССИКА**

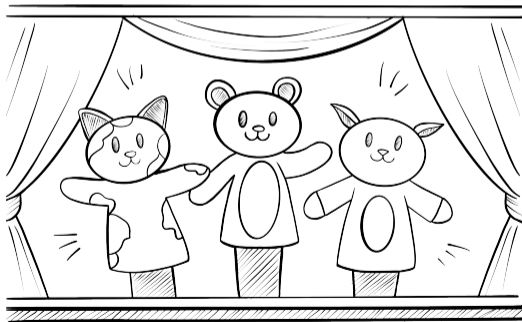
Это Первые 

**медиа ●**  
**притяжение**

Создали Первые 

## КУКОЛЬНЫЙ ТЕАТР

Всей семьёй сделайте кукол из старых вещей и придумайте сценарий для постановки кукольного театра



## ОРАТОРСКОЕ МАСТЕРСТВО

Напишите убедительную речь, используя не менее 5 аргументов, почему необходимо использовать третий закон Ньютона в создании творческих продуктов. Выступите с этой речью перед другими участниками.



**\*ТЕМА ДЛЯ ВЫСТУПЛЕНИЯ  
МОЖЕТ БЫТЬ ЗАМЕНЕНА  
НА УСМОТРЕНИЕ УЧАСТНИКОВ**

— школьная —  
**КЛАССИКА**

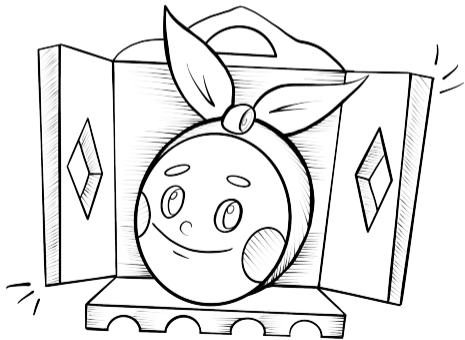
Это Первые ↗

**БЛАГО  
ТВОРИ**

Создали Первые ↗

## А ВСЁ МОГЛО БЫТЬ ПО-ДРУГОМУ...

Выберите любую сказку и придумайте альтернативные действия героев, которые привели бы к классическому её завершению.



## СПИСОК ДОБРЫХ ДЕЛ

Составьте список из 5 добрых дел, которые вы сможете выполнить в течение 1 месяца.

— школьная —  
**КЛАССИКА**

Это Первые ↗



**ЮННАТЫ**

Это Первые ↗

## АУДИОСПЕКТАКЛЬ

Выберите одно любое произведение и запишите его отрывок в жанре «аудиоспектакль».

Для озвучивания можете выбрать любые материалы и оборудование, для записи – диктофон на своём мобильном телефоне. Важно, что каждый участник должен быть задействован в создании общего творческого продукта.

## КТО ПРИШЁЛ К НАМ В ГОСТИ?

Каждый участник загадывает дикое животное, которое проживает в вашем регионе. Рисует след, который оставляет это животное.



**ЗАДАЧА ДРУГИХ  
УЧАСТНИКОВ ОТГАДАТЬ,  
КАКОЕ ЖИВОТНОЕ МОЖНО  
ВСТРЕТИТЬ В ВАШЕМ  
РЕГИОНЕ**

ПЛАТФОРМА

**ЗВУЧИ**

Это Первые ↗

ПЛАТФОРМА

**ЗВУЧИ**

Это Первые ↗

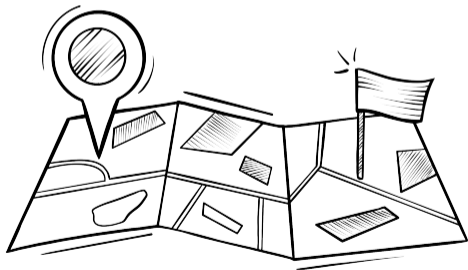
## МУЗЫКАЛЬНАЯ СЕМЬЯ

Выберите любую песню, которая нравится всем членам вашей семьи. Переделайте её текст так, чтобы он рассказывал о вашей семье. Обязательно исполните эту песню другим игрокам.



## ПУТЕШЕСТВИЕ С МУЗЫКОЙ

Создайте интерактивную карту с местами, связанными с музыкой (концерты, музыкальные магазины), и запланируйте посещения этих мест.



ПЛАТФОРМА

**ЗВУЧИ**

Это Первые 

первая  
помощь

Создали Первые 

## КЛИП

Выберите любую песню.  
Подготовьте и инсценируйте клип под неё.

Большим плюсом к вашему клипу будет исполнение песни «вживую».

## СОРЕВНОВАНИЕ ПО ПЕРЕВЯЗКАМ

Участникам необходимо объединиться в 2 команды.

В каждой команде определяется один «пострадавший», а другие – делают ему перевязку и рассказывают алгоритм своих действий.

Каждая команда самостоятельно определяет вид травмы, в рамках которой будет оказана помощь.



Это Первые ↗



Первые



больше, чем  
путешествие

программа от росмолодёжи

## МУЗЫКАЛЬНАЯ ОТКРЫТКА

Придумайте и запишите на видео музыкальную открытку своим друзьям на тему «Доброе утро!»

## РАЗВЕДЕНИЕ КОСТРОВ

Нарисуйте как должны выглядеть, и, по возможности, создайте костры в зависимости от их назначения: для приготовления пищи, для освещения, для длительного обогрева.



АКАДЕМИЯ  
ПЕРВЫХ



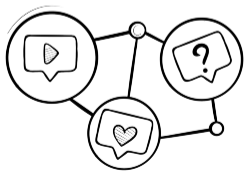
Родные   
Любимые

Это Первые1 | вместе с росмолодёжь

## АССОЦИАЦИИ

Один участник называет любое слово – это должно быть существительное. Другие участники должны быстро придумать ассоциации к нему.

---



**ИГРА ПРОДОЛЖАЕТСЯ  
ДО ТЕХ ПОР, ПОКА КТО-ТО  
НЕ СМОЖЕТ ПРИДУМАТЬ  
НОВОЕ СЛОВО**

## СЕМЕЙНАЯ МЕЧТА

Возьмите бумагу и цветные карандаши/фломастеры. Нарисуйте вместе мечту своей семьи.

Важно, чтобы эта мечта была поддержана всеми членами семьи. Если кто-то из них отсутствует – необходимо позвонить и обсудить с ним тоже этот вопрос. Не забудьте, что каждый должен принять участие в совместном шедевре.

# медиа ● притяжение

Создали **Первые** ↗

# медиа ● притяжение

Создали **Первые** ↗

## СОЗДАНИЕ КОЛЛАЖА ИЗ ФОТОГРАФИЙ

Найдите минимум 10 семейных фотографий, которые можно объединить темой «путешествие». Используя мобильный телефон, создайте из них коллаж.

## ФИЛЬМ! ФИЛЬМ! ФИЛЬМ!

Создайте раскадровку короткометражного фильма на тему «Приключения нашей семьи этим летом».



медиа ●  
притяжение

Создали Первые ↗

БЛАГО  
ТВОРИ

Создали Первые ↗

## МУЛЬТФИЛЬМ О СЕМЬЕ

Нарисуйте мультфильм о вашей семье, о каком-нибудь смешном или запоминающемся случае в вашей семье.

## БЛАГО ТВОРИ

Найдите ближайшую акцию «Благо твори» Движения Первых и присоединитесь к ней. Примите участие в её организации или станьте её участником.



**медиа ●  
притяжение**

Создали **Первые** ↗



**ЮННАТЫ**

Это **Первые** ↗

## КИНОАФИША

Создайте киноафишу к фильму, который можно снять о вашей семье.

## ЦВЕТОЧНЫЕ ЧАСЫ

Составьте список цветов и травянистых растений вашего региона, которые будут раскрываться и закрываться в зависимости от времени суток.



первая  
помощь

A white graphic of a stylized ECG (heart rate) line. It starts with a horizontal baseline, then rises to a peak, falls to a trough, rises to a second peak, and finally falls to a second trough. The peaks and troughs are sharp and pointed.

Создали Первые ↗

первая  
помощь

A white graphic of a stylized ECG (heart rate) line, identical to the one on the left. It starts with a horizontal baseline, then rises to a peak, falls to a trough, rises to a second peak, and finally falls to a second trough. The peaks and troughs are sharp and pointed.

Создали Первые ↗

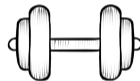
## СЕМЕЙНАЯ КОМАНДА

Ознакомьтесь со Всероссийским проектом «Первая помощь» Движения Первых.

Подумайте над созданием вашей семейной команды для участия в чемпионате по оказанию первой помощи: придумайте название, составьте план по подготовке и участию в проекте.

## ЗОЖ В КАРТИНКАХ

Создайте инфографику по ведению здорового образа жизни для детей их родителей.



первая  
помощь

Создали Первые↑

Родные   
Любимые

Это Первые↑ | вместе с росмолодёжь

## КАК РАССКАЗАТЬ?

Создайте информационный плакат с алгоритмом оказания первой помощи.

Разместите его на информационном стенде форума и в школе.

## УГАДАЙ КТО ЭТО!

Участники пишут своё имя на листочке и складывают его в центр стола, текстом вниз. После этого каждый участники в случайном порядке вытаскивает лист с именем члена семьи и придумывает загадку о нём.

Задача остальных: отгадать, о ком именно шла речь в загадке.

БЛАГО  
ТВОРИ

Создали Первые↑

БЛАГО  
ТВОРИ

Создали Первые↑

## КНИГА – ЛУЧШИЙ ДРУГ

Найдите в своём регионе дом престарелых. Проверьте возможность его посещения. Запланируйте его посещение с целью прочтения книг или организации игры в лото.

## ПРОСТО ТАК

Каждому участнику игры необходимо создать открытку со словами благодарности пожарным, врачам или спасателям. Запланируйте посещение больницы, пожарной или спасательной части и передайте их.



БЛАГО  
ТВОРИ

Создали Первые ↗



**ЮННАТЫ**

Это Первые ↗

## ПОМОЩЬ РЯДОМ

Найдите в своём регионе благотворительные организации, которые занимаются сбором вещей.

Составьте список из 10 вещей, которые вы можете им передать.

Запланируйте семейную поездку в выбранную благотворительную организацию и передайте собранные вещи.

## КРАСКИ ПРИРОДЫ

Подумайте и составьте список заменителей синтетических пищевых красителей на природные.

Обязательное условие: эти природные красители можно использовать при приготовлении пищи.





**Первые**



**больше, чем  
путешествие**

программа от Росмолодёжи



**Первые**



**больше, чем  
путешествие**

программа от Росмолодёжи

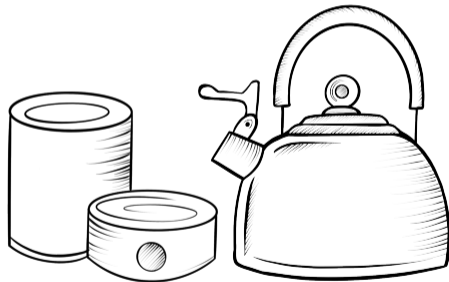
## СОВРЕМЕННЫЙ ПОХОД

Организируйте и пригласите своих друзей в необычное путешествие по своему городу.

Для этого точки на карте должны быть зашифрованы в виде координат. После того как участники правильно найдут точку на местности, они должны прислать фото. Если они выполнили задание правильно, вы передаёте им задание, где зашифрована следующая точка. Таких точек на карте должно быть от 3 до 5.

## ПРИВАЛ

Составьте походное меню на один день на всю семью, которое состоит из 3 приёмов пищи и 2 перекусов.





Первые



больше, чем  
путешествие

программа от росмолодёжь

Родные   
Любимые

Это Первые<sup>1</sup> | вместе с росмолодёжь

## ЭКОТУРИЗМ

Обсудите и подготовьте 10 идей о том, как минимизировать влияние на природу во время похода, следуя принципам экотуризма.

## ДЕЛАЙ ДОБРО

Каждый член семьи называет вещь, которую готов передать нуждающимся. После возвращения домой необходимо собрать эти вещи и передать в благотворительную организацию.



Родные   
Любимые

Это Первые<sup>1</sup> | вместе с росмолодёжь

Родные   
Любимые

Это Первые<sup>1</sup> | вместе с росмолодёжь

## ЖИВЫЕ СТАТУИ

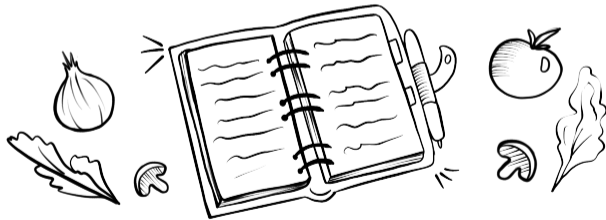
Один игрок – ведущий, второй – тот, кто отгадывает. Ведущий загадывает эмоцию. Задача остальных игроков изобразить эту эмоцию в виде статуи.

Игрок, который отгадывает эмоции, может прикоснуться к статуе, и она может «ожить».

Задача игрока – отгадать, какую эмоцию загадал ведущий.

## КУЛИНАРНЫЙ ВЫЗОВ

Составьте меню из трёх блюд, которые будут включать в себя местные и сезонные продукты вашего региона. Обсудите их пользу для здоровья.



первая  
помощь

Создали Первые ↗



Первые



больше, чем  
путешествие

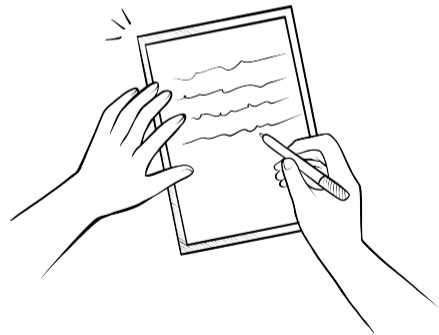
программа от росмолодѣжь

## ЗНАТОК ПРОФЕССИЙ

Каждый участник по очереди называет профессию, связанную с оказанием первой помощи. Обосновывает, почему он её выбрал.

## ВОПРОСЫ БЕЗОПАСНОСТИ

Обсудите и составьте список из 10 правил поведения в походе.





**ЮННАТЫ**

Это Первые ↗



**ЮННАТЫ**

Это Первые ↗

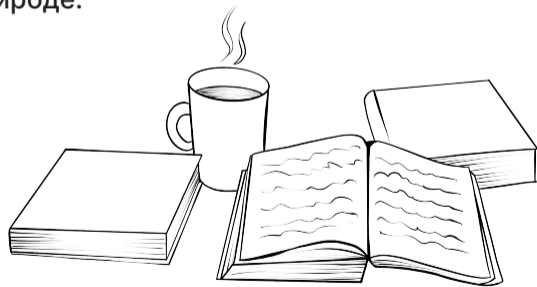
## ПОМОЩЬ ПЕРНАТЫМ

Разработайте дизайн и составьте список материалов, которые необходимы для создания кормушки для птиц.

Расскажите, какие птицы будут там жить (учитывая ваш регион проживания).

## ЛИТЕРАТУРНЫЙ МАРАФОН

Составьте список из 10 художественных книг для семейного прочтения, в которых раскрывается бережное отношение к природе.



Первые  
строки

Создали **Первые** ↗

Первые  
строки

Создали **Первые** ↗

## СЕМЕЙНАЯ БИБЛИОТЕКА

Каждый участник создаёт загадку о своей любимой книге или произведении и записывает её на бумаге. Все листы помещаются в центр стола и перемешиваются.

Затем участники по очереди вытягивают загадку и пытаются её отгадать.



**\*ЗАГАДКИ МОГУТ БЫТЬ  
В ЛЮБОМ ФОРМАТЕ:  
РИСУНОК, ПЕСНЯ,  
АННОТАЦИЯ И Т. Д.**

## ПРОБА ПЕРА

Выберите любое литературное произведение – сказка, роман, серия рассказов и пр. Придумайте название к этой книге и нарисуйте обложку к ней.

Продумайте и напишите главы книги, которые будут продолжать приключения героев или стать их альтернативой.

Первые  
строки

Создали Первые ↗

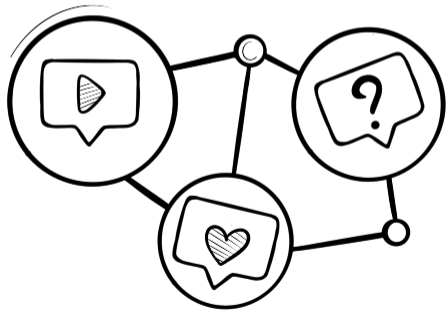
ПЛАТФОРМА

ЗВУЧИ

Это Первые ↗

## СКАЗКА НА НОВЫЙ ЛАД

Выберите любую сказку и перескажите её так, чтобы её действия происходили в настоящем.



## СЕМЕЙНОЕ КАРАОКЕ

Устройте сегодня караоке-вечер. Подготовьте список из 10 песен, которые вы сможете исполнить все вместе.

Первые  
строки

Создали Первые ↗

первая  
помощь

Создали Первые ↗

## РАССКАЗ В КАРТИНКАХ

Представьте, что вам необходимо объяснить содержание литературного произведения. Но вы можете это сделать только при помощи картинок, не используя при этом текст.

Выберите любое произведение А.С. Пушкина и подготовьте его изложение в картинках.



## СТРАТЕГИЯ СПАСЕНИЯ

Предложите конкретные сценарии оказания первой помощи, если вы стали свидетелем несчастного случая. Например, во время прогулки в лесу вы встретили раненого человека; находясь на берегу реки – услышали крик о помощи и др.

# Первые строки

Создали **Первые** ↗



**Первые**



больше, чем  
путешествие

программа от росмолодёжи

## СТРОКИ НАОБОРОТ

Каждый участник выбирает любое четверостишие и меняет порядок слов в каждой строке. Записывает его на листе.

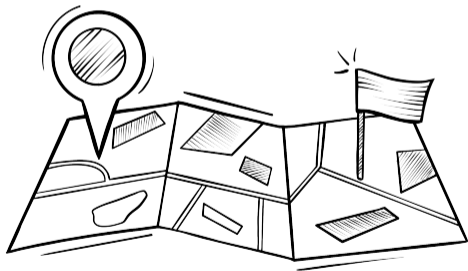
В случайном порядке участники получают листы с перепутанным порядком слов.



**ЗАДАЧА КАЖДОГО –  
ВОССТАНОВИТЬ ОРИГИНАЛ  
СТИХОТВОРЕНИЯ**

## БЛОКНОТ ТУРИСТА

Выпишите 5 достопримечательностей, которые находятся рядом с вашим городом и составьте пеший маршрут к ним.



Первые  
строки

Создали Первые 

АКАДЕМИЯ  
ПЕРВЫХ 

## ПЕРЕПУТАННЫЕ КНИГИ

Создайте описание двух книг, смешайте детали. Задача участников: разгадать, какие книги были объединены.



**\*НЕОБХОДИМО  
ОБЪЕДИНИТЬСЯ В ДВЕ  
ИЛИ БОЛЕЕ КОМАНД**

## МОИ ДОСТИЖЕНИЯ

Каждый участник рассказывает о своих успехах и достижениях за последний год.

